

Boost Pro

Eine App zum Schreiben und Rechtschreiben für Kinder.
Jede Aufgabe besteht aus einem Satz, dem wiederholten
Übungswort und einer eindeutigen Illustration.

PLATTFORM

Tablet und Smartphone, im Querformat

SPRACHE DER OBERFLÄCHE

Deutsch (DE), im Startbildschirm wählbar

ZIELGRUPPE

Klassen 2–4, etwa 7–10 Jahre, und alle Personen,
die Deutsch üben wollen

EINGABE

Handschrift mit Finger oder Stift

Erste Schritte

1. Die App im Store installieren und öffnen. Ein Konto oder eine Anmeldung ist nicht nötig.
2. Beim ersten Start Ton zulassen. Die App liest jedes Zielwort vor.
3. Die Sprachanzeige im Startbildschirm prüfen und bei Bedarf ändern.
4. Für eine einzelne Beispielaufgabe **Probier's aus!** antippen, zum Beginnen **Starten**.
5. Ein Glas für das Kind anlegen, eine Wortliste wählen und das Gerät im Querformat übergeben.

INHALT

Seite 2 — Startbildschirm und Einführung
Seite 3 — Gläser und Wortlisten
Seite 4 — Übungsbildschirm

Seite 5 — Belohnungen und Ergebnisse
Seiten 6–7 — Wortliste anlegen
Version 1.0 · Screenshots aus der deutschen
Version

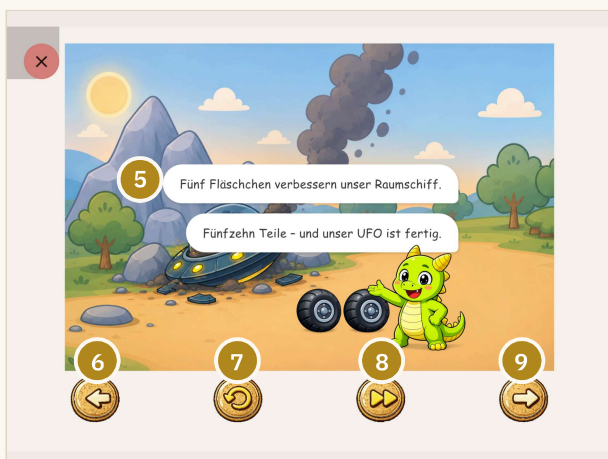


1 Schließen — beendet die App.

2 Sprache — aktive Sprache der Oberfläche; antippen zum Wechseln.

3 Starten — Einführung, dann Glas und Wortliste.

4 Probier's aus! — eine Beispielaufgabe, keine Sitzung.



Einführung

Eine erzählte Szene gibt das Ziel vor: Das abgestürzte Raumschiff braucht Teile, und das Üben liefert sie.

5 Erzählung — eine Zeile pro Sprechblase, wird vorgelesen.

6 Zurück — vorherige Szene.

7 Wiederholen — spielt die Erzählung erneut.

8 Überspringen — erste Aufgabe.

9 Weiter — eine Szene vor.

Glas wählen



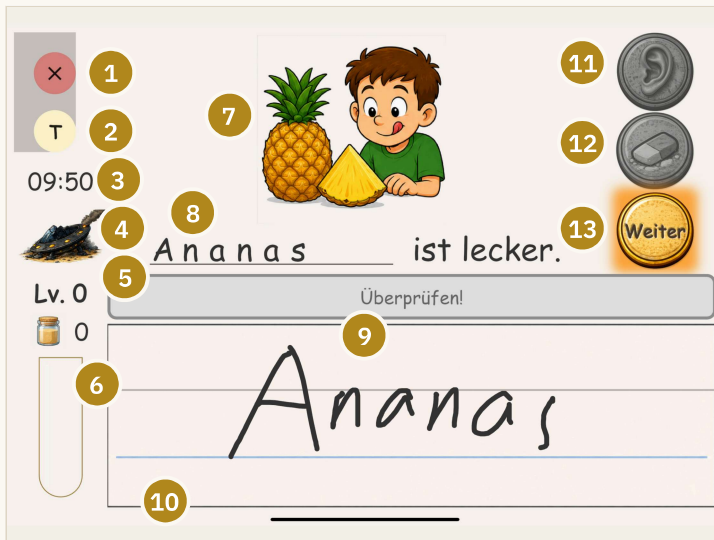
- 1 Ein Glas enthält den Fortschritt eines Kindes: Name auf dem Etikett, Stufe auf dem Deckel.
- 2 Löscht das Glas und alles darin.
- 3 Neues Glas anlegen; bis zu drei werden gezeigt.

Wortliste wählen



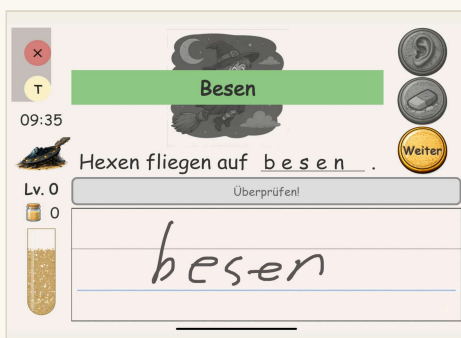
- 4 Das aktive Glas, dargestellt als erster Buchstabe seines Namens. Öffnet den Übungsverlauf dieses Glases.
- 5 Zu einem anderen Glas wechseln.
- 6 Wortlisten nach Titel suchen.
- 7 Aktualisieren, um neu heruntergeladene Listen zu übernehmen.
- 8 **NEU** kennzeichnet nur die zuletzt heruntergeladene Liste; wird eine weitere Liste heruntergeladen, wandert das Banner dorthin. Die Karte zeigt Name und Anzahl der Wörter.
- 9 Optionen für diese Liste. Zum Starten die Karte antippen.

Der wichtigste Arbeitsbildschirm. Das Kind liest den Satz, schreibt das fehlende Wort in das Linienfeld und tippt *Überprüfen!* zum Prüfen an.



- 1 **Beenden** — beendet die Sitzung.
- 2 **Hinweis** — zeigt das Zielwort.
- 3 **Restzeit** der Sitzung.
- 4 **Reparaturstand** des Raumschiffs.
- 5 **Stufe** des aktuellen Wortsatzes.
- 6 **Belohnungen** — gesammelte Flaschen und die Röhre, die sich zum nächsten Teil füllt.
- 7 **Bildvorlage** für das fehlende Wort.
- 8 **Satz mit Lücke**; das erkannte Wort erscheint in der Lücke.
- 9 **Überprüfen!** — prüft das Geschriebene. Im **Wortmodus** wird zuerst das ganze Wort geschrieben und dann geprüft; im **Buchstabenmodus** wird ein Buchstabe geschrieben und geprüft.
- 10 **Schreibfeld** — zwischen den Linien schreiben.
- 11 **Anhören** — liest das Wort vor.
- 12 **Löschen** — leert das Schreibfeld.
- 13 **Weiter** — geht nach dem Prüfen weiter.

Nach einer falschen Antwort



Die richtige Schreibweise erscheint in einem grünen Banner über dem Bild, und das geschriebene Wort bleibt in der Lücke, sodass beide verglichen werden können.

Jedes Wort erlaubt drei Versuche: **Weiter** antippen, um es erneut zu versuchen; nach dem dritten geht die App zum nächsten Wort.

Stufenaufstieg



Richtige Antworten füllen die Belohnungsröhre. Ist sie voll, steigt die Stufe: Die Begleitfigur erscheint mit dem reparierten Raumschiff, und die gesammelten Flaschen werden dafür eingesetzt. Die Schaltfläche **Weiter** unten rechts führt zurück zum Üben.

Ergebnis der Sitzung



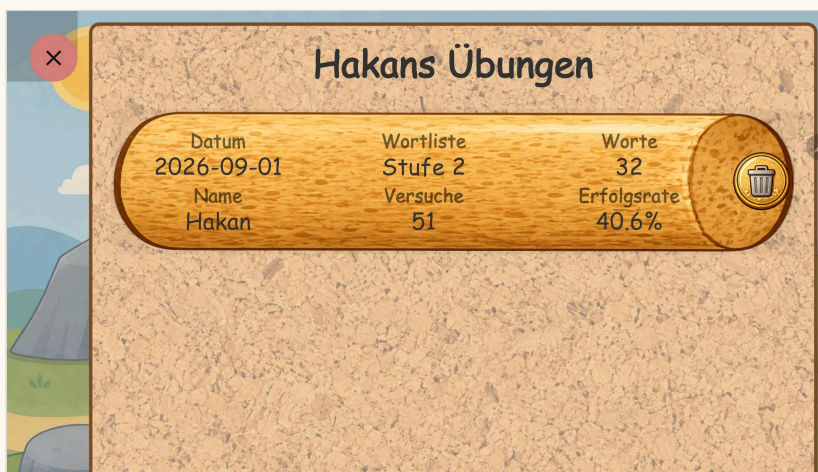
Richtig — richtig beantwortete Wörter von den geübten Wörtern.

Erfolgsrate — Erfolgsquote der Sitzung.

Am häufigsten falsch — die häufigsten Fehlerarten, zum Beispiel Wortstamm und Endungen oder kurze und lange Vokale.

Nochmal wiederholt die gleiche Liste; **Weiter** führt zurück zu den Wortlisten.

Übungsverlauf



Jedes Glas führt seinen eigenen Verlauf mit dem Namen des Kindes als Titel, eine Zeile pro Sitzung: geübte Liste, Datum und Ergebnis. Erreichbar über die Glas-Schaltfläche in der Seitenleiste des Wortlisten-Bildschirms.

Liste hinzufügen



Die Karte + im Wortlisten-Raster antippen. **Wortliste hinzufügen** bietet zwei Wege:

Importieren — öffnet die Dateiauswahl des Geräts. Eine heruntergeladene oder von jemandem erhaltene **.bst**-Datei auswählen; sie wird als Wortliste importiert.

Neue Liste — eine Liste von Grund auf anlegen.

Die Worttabelle



- 1 Eine Zeile pro Wort: **Wort**, **Satz**, **Bild** und **Sprache** — **TTS** für erzeugte Sprache, **Files** für eine hinterlegte Audiodatei. Zum Bearbeiten die Zeile antippen.
- 2 **DE / EN** — Sprache der Liste. Ändert die TTS-Stimme und markiert die Liste als englisch; für eine englische Wortliste hier umschalten.
- 3 + fügt eine Zeile hinzu.
- 4 **Speichern als** — unter neuem Namen speichern.
- 5 **Speichern** — Liste speichern.
- 6 **Details** — Titel und Titelbild der Liste.

Ein Wort



- 7 **Wort** — Pflichtfeld; wird beim Üben zur Lücke.
- 8 **Satz** — Pflichtfeld; das Wort ist darin hervorgehoben.
- 9 Wiedergabe — prüft den Ton.
- 10 Mikrofon — nimmt das Wort mit eigener Stimme auf und speichert es als Audiodatei des Eintrags.
- 11 **Audio-Datei wählen** — lädt eine vorhandene Audiodatei. Ohne Datei erzeugt die App die Sprache selbst, was deutlich schlechter klingen kann.

Titel und Titelbild

Ersteller*: hwa

Titel*: Obst

Beschreibung*: Süße Obstsorten

Bild: pd_31847.jpg

Die Bild-Datei wurde separat gespeichert.

* benötigt für einen Eintrag

Abbrechen Weiter

Ersteller, **Titel** und **Beschreibung** sind Pflichtfelder. Der Titel steht auf der Karte im Raster.

Bild legt das Titelbild fest. **Weiter** führt zurück zur Tabelle, wo **Speichern** die Liste speichert.

Die fertige Liste



Die neue Liste erscheint im Raster mit Titelbild, Titel und Wortanzahl und lässt sich wie jede andere üben.

Bearbeiten, Teilen, Löschen



Die Schaltfläche **:** auf einer Karte öffnet ihre Optionen.

Bearbeiten öffnet die Worttabelle wieder, **Teilen** sendet die Liste an andere, **Löschen** entfernt sie.